**INTEGRICODE**

**Caso de Uso: Gestionar Actividades**

**Caso de Uso: Gestionar Actividades**

1. **Gestionar Actividades**
   1. **Breve descripción del caso de uso**

Este caso de uso describe cómo un profesor puede gestionar las actividades dentro de un curso. El profesor tiene la opción de crear, revisar actividad, eliminar y editar. Cada actividad permitirá a los estudiantes interactuar con los cursos creados.

1. **Flujo de Eventos**
   1. **Flujo Básico**

|  | **PROFESOR** | **SISTEMA** |
| --- | --- | --- |
| 1 | El profesor hace clic en la pestaña de Actividades. |  |
| 2 |  | El sistema muestra la pantalla de actividades con un botón azul "+ Crear" y lista las actividades existentes si las hubiera. |
| 3 | El profesor presiona el botón “+ Crear”. |  |
| 4 |  | El sistema muestra una ventana emergente titulada "Crear Actividad" con: Campo de texto para título, campo de texto para descripción, selector de fecha y hora de entrega, botones "Cancelar" y "Crear". |
| 5 | El profesor completa los campos y presiona "Crear". |  |
| 6 |  | El sistema valida los datos ingresados. |
| 7 |  | El sistema guarda la nueva actividad y muestra el mensaje "¡Listo! Actividad creada correctamente" con un botón "Aceptar". |
| 8 | El profesor hace clic en “Aceptar” o fuera de la ventana emergente.. |  |
| 9 |  | El sistema redirecciona a la pestaña de curso. |

* 1. **Flujos Alternativos**
     1. **Campos incompletos al Crear**

|  | **PROFESOR** | **SISTEMA** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Continuando desde el paso 5 del flujo básico, el profesor deja uno o más campos sin completar y presiona "Crear". |  |
| 2 |  | El sistema muestra el mensaje "Lo sentimos! Todos los campos son obligatorios" con un botón "Aceptar”. |
| 3 | El profesor hace clic en “Aceptar”. |  |
| 4 |  | El sistema mantiene la ventana de creación abierta con los datos ingresados. |
| 5 |  | Continua en el paso 5 del flujo básico. |

* + 1. **Editar Actividad**

|  | **PROFESOR** | **SISTEMA** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Continuando desde el paso 2 del flujo básico, el profesor selecciona una actividad existente. |  |
| 2 |  | El sistema despliega la información de la actividad con tres botones: "Revisar actividad", eliminar (tacho) y editar (lápiz). |
| 3 | El profesor hace clic en el botón de editar. |  |
| 4 |  | El sistema muestra una ventana emergente "Editar Actividad" con los campos prellenados. |
| 5 | El profesor modifica los campos y presiona "Guardar". |  |
| 6 |  | El sistema actualiza los datos y muestra "¡Listo! La actividad se ha actualizado correctamente". |
| 7 |  | El sistema redirecciona a la sección de curso. |
| 8 | El profesor hace clic en “Aceptar”. |  |
| 9 |  | Finaliza el flujo alternativo. |

* + 1. **Eliminar Actividad**

|  | **PROFESOR** | **SISTEMA** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Continuando desde el paso 2 del flujo básico, el profesor selecciona una actividad existente. |  |
| 2 |  | El sistema despliega la información de la actividad con tres botones: "Revisar actividad", eliminar (tacho) y editar (lápiz). |
| 3 | El profesor hace clic en el botón eliminar. |  |
| 4 |  | El sistema muestra el mensaje "¿Deseas eliminar esta actividad? Esta acción no se puede deshacer", con botones "Sí" y "No". |
| 5 | El profesor selecciona "Sí". |  |
| 6 |  | El sistema elimina la actividad y muestra "¡Listo! La actividad ha sido eliminada correctamente". |
| 7 |  | El sistema redirecciona a la sección de curso. |
| 8 | El profesor hace clic en “Aceptar”. |  |
| 9 |  | Finaliza el flujo alternativo. |

* + 1. **Revisar actividad**

|  | **PROFESOR** | **SISTEMA** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Continuando desde el paso 2 del flujo básico, el profesor selecciona una actividad y presiona "Revisar actividad". |  |
| 2 |  | El sistema redirecciona a la pantalla Revisar donde muestra: Lista de entregas de los estudiantes, opciones para análisis de plagio. |
| 3 |  | Finaliza el flujo alternativo. |

* + 1. **Cancelar Creación/Edición de Actividad**

|  | **PROFESOR** | **SISTEMA** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Continuando desde el paso 4 del flujo básico o desde el paso 4 del flujo 2.2.3, el profesor presiona el botón "Cancelar", la "X" o hace clic fuera de la ventana. |  |
| 2 |  | El sistema cierra la ventana emergente sin guardar cambios. |
| 3 |  | Continúa en el paso 2 del flujo básico. |

1. **Requisitos Especiales**
   1. **Validación**

El sistema debe validar que todos los campos requeridos estén completos.

* 1. **Creación de actividades nuevas**

El sistema debe permitir revisar, crear, editar y eliminar actividades.

1. **Precondiciones**

* 1. **Autenticación del profesor**

El profesor debe estar autenticado en el sistema.

* 1. **Creación de Curso**

El profesor debe haber creado un curso y estar dentro del curso.

1. **Post Condiciones**
   1. **Actualización del Curso**

Los cursos deben reflejar las actividades que hayan sido revisadas, creadas, editadas y eliminadas.

* 1. **Acceso del Estudiante**

Los estudiantes pueden visualizar las actividades disponibles y adjuntar sus tareas si la actividad fue creada correctamente.